

# Wirusy komputerowe i ochrona antywirusowa

Jeśli potrzebują Państwo więcej informacji o tej pracy, to proszę pisać - [kontakt](#)

Praca licencjacka  
Uniwersytet Śląski

Wstęp 4

Rozdział 1. Zagrożenia i programy złośliwe 6

1.1. Wirusy 7

1.2. Konie trojańskie 7

1.3. Robaki 7

1.4. Bomby logiczne 8

1.5. Króliki (bakterie) 9

1.6. Tylne wejścia (Backdoors) 9

1.7. Exploit 9

1.8. Dialery 9

1.9. Spyware 10

1.10. Spam 10

1.11. Hoaxy 10

Rozdział 2. Historia i rozwój wirusów komputerowych 12

Rozdział 3. Wirusy komputerowe 21

3.1. Budowa wirusów komputerowych 22

3.2. Parametry wirusów komputerowych 22

3.3. Działanie wirusów komputerowych 24

3.4. Infekcja 25

3.5. Objawy i skutki zakażenia 26

3.6. Drogi propagacji wirusów 27

3.6.1. Niebezpieczne oprogramowanie. 29

3.7. Rozprzestrzenianie się 31

3.8. Co nie grozi zarażeniem 31

- 3.9. Tworzenie wirusów 33
- 3.9.1. Kto pisze wirusy komputerowe 33
- 3.9.2. Języki programowania 33
- 3.9.3. Generatory wirusów 34

## Rozdział 4. Rodzaje wirusów komputerowych 38

- 4.1. Wirusy plikowe 38
  - 4.1.1. Wirusy plików wsadowych BAT 39
  - 4.1.2. Wirusy drażące 40
- 4.2. Wirusy sektora startowego 41
- 4.3. Makrowirusy 42
- 4.4. Wirusy skryptowe 43
- 4.5. Wirusy tablicy alokacji plików 43
- 4.6. Wirusy towarzyszące 44
- 4.7. Wirusy sprzęgające 45
- 4.8. Wirusy hybrydowe 45
- 4.9. Wirusy Intended 46
- 4.10. Wirusy „zoologiczne” 46
- 4.11. Retrowirusy 46

## Rozdział 5. Podział wirusów ze względu na sposób działania po uruchomieniu 47

- 5.1. Wirusy nierezydentne 47
- 5.2. Wirusy rezydentne 48
  - 5.2.1. Szybkie infekторы 50
  - 5.2.2. Wolne infekторы 51
- 5.3. Wirusy hybrydowe 51

## Rozdział 6. Techniki wykorzystywane przez wirusy 52

- 6.1. Przejmowanie przerwań 52
- 6.2. Technika stealth 53
- 6.3. Szyfrowanie 54
- 6.4. Wirusy polimorficzne 56
  - 6.4.1. MtE Mutation Engine 58
- 6.5. Wirusy opancerzone 60
- 6.6. Modyfikacja CMOS-a 61
- 6.7. Optymalizacje kodu 62
- 6.8. Infekcja wewnątrzplikowa 62

- 6.9. Technika EP0 63
- 6.10. Ukrywanie przed programami antywirusowymi 63
- 6.11. Ukrywanie rozszerzeń plików 64
- 6.12. Infekcja plików tworzonych przez archiwizatory 64
- 6.13. Hiperinfekcja 65
- 6.14. Dostosowanie wyglądu zewnętrznego 65

## Rozdział 7. Wirusy systemu Linux 67

- 7.1. Wirus Bliss 69

## Rozdział 8. Najnowsze pomysły 71

- 8.1. Wirusy NTFS 71
- 8.2. Wirusy w JPEG 72
- 8.3. Wirusy dźwiękowe 74
- 8.4. Wirusy w urządzeniach mobilnych 75

## Rozdział 9. Aspekt prawny wirusów komputerowych 81

## Rozdział 10. Postępowanie antywirusowe 84

## Rozdział 11. Rodzaje programów antywirusowych 86

- 11.1. Monitory 86
- 11.2. Skanery 86
- 11.3. Programy zliczające sumy kontrolne 87
- 11.4. Programy autoweryfikujące 87
- 11.5. Szczepionki 87

## Rozdział 12. Techniki używane przez programy antywirusowe 88

- 12.1. Skaniny 88
- 12.2. Heurystyczne wyszukiwanie wirusów 88
- 12.3. Tryb krokowy 88
- 12.4. Emulacja procesora 89
- 12.5. Przynęty 89
- 12.6. Odświeżanie programów systemowych w sektorach 89
- 12.7. Blokowanie programów używających trybu krokowego 90
- 12.8. Pobieranie wielkości pamięci operacyjnej 90
- 12.9. Kwarantanna 90

## Rozdział 13. Oprogramowanie antywirusowe 91

- 13.1. Symantec Norton AntiVirus 2005 92
- 13.2. Mks\_vir 2005 93
- 13.3. AntiVirenKit 2005 Professional 95
- 13.4. Panda Titanium Antivirus 2005 96
- 13.5. Kaspersky Anti-Virus Personal 5.0 97

Zakończenie 100

Literatura 101

Jeśli chcesz zamówić pisanie pracy od podstaw, to zapraszamy na stronę [pisanie prac](#) - sprawdzony serwis