

Systemy multimedialne – historia architektura prezentacja

Licencjacka, WPSTiH Bydgoszcz.

Spis treści 2

Wstęp 3

1. Pojęcie multimediiów 4

1.1. Historia technik multimedialnych 4

1.2. Zastosowania multimediiów 5

2. Multimedialny system komputerowy 6

2.1. Rodzaje procesorów i pamięci 6

2.1.1. Pentium MMX 6

2.1.2. Pentium II 7

2.1.3. Celeron 8

2.1.4. Pentium III 8

2.1.5. Pentium 4 (Hyper-Threading) 9

2.1.6. SDRAM 11

2.1.7. Przegląd stosowanych pamięci DRAM 11

2.1.8. DDRSDRAM 14

2.2. Rodzaje i budowa kart graficznych 14

2.2.1. Karty akceleratorowe i koprocesorowe 14

2.2.2. Grafika trójwymiarowa i magistrała AGP 16

2.2.3. Najnowsze akceleratory 21

2.3. Multimedialny system operacyjny (interfejs użytkownika)
24

2.3.1. Windows XP 24

2.3.2. Windows LONGHORN 28

3. Media wykorzystywane w systemach multimedialnych 32

3.1. Hipertekst 32

3.2. Grafika (standardy kompresji) 33

3.2.1. Format GIF 33

3.2.2. Kompresja LZW 34

3.2.3. Format JPG	35
3.3. Dźwięk (standardy kompresji)	38
3.3.1. Mp3 (MPEG2 Layer-3)	38
3.3.2. Mp3Pro	39
3.3.3. AAC	39
3.3.5. MIDI	40
3.4. Wideo (standardy kompresji)	40
4. Rodzaje i przykłady systemów multimedialnych	48
4.1. HTML	48
4.2. Prezentacje	50
4.2.1. Power Point	50
4.2.2. Flash	51
5. ZAKOŃCZENIE	53
BIBLIOGRAFIA	54
SPIS RYSUNKÓW	55

Jeśli chcesz zamówić pisanie pracy od podstaw, to zapraszamy na stronę [pisanie prac](#) - sprawdzony serwis