

Komputerowe wspomaganie procesu nauczania

Jeśli potrzebują Państwo więcej informacji o tej pracy, to proszę pisać - [kontakt](#)

Praca licencjacka z Wyższej Szkoły Suwalsko-Mazurskiej

Wstęp 3

Rozdział 1. Informatyka w edukacji. 4

1.1. Budowa komputera. 5

1.2. Cele kształcenia informatycznego. 7

1.3. Kształcenie, a komputerowe wspomaganie kształcenia w wieku szkolnym. 8

1.4. Zastosowanie informatyki w edukacji i pedagogice. 12

1.5. Zastosowanie komputerów. 17

1.6. Rola i miejsce komputera w nauczaniu. 18

1.7. Informatyczne przygotowanie nauczycieli. 20

1.8. Korzyści pedagogiczne wynikające z komputerowego wspomagania nauczania. 22

Rozdział 2. Podział i klasyfikacja programów komputerowych 25

Rozdział 3. Przegląd oprogramowania graficznego 28

3.1 Podział programów graficznych. 29

3.2 Funkcje edytorów grafiki. 29

3.3 Zastosowanie grafiki komputerowej. 30

Rozdział 4. Charakterystyka wybranych programów graficznych. 32

Rozdział 5. Przykłady prac z wykorzystaniem omówionych programów graficznych 39

Rozdział 6. Omówienie prezentacji multimedialnej 47

Zakończenie 49

Bibliografia 51

Jeśli chcesz zamówić pisanie pracy od podstaw, to zapraszamy na stronę [pisanie prac](#) - sprawdzony serwis