

Implementacja Stosu Pascala

Jeśli chcesz zamówić pisanie pracy od podstaw, to zapraszamy na stronę [pisanie prac](#) - sprawdzony serwis

POLICEALNE STUDIUM INFORMATYCZNE PRZY OŚRODKU KSZTAŁCENIA WIELOZAWODOWEGO „ALFA” w Jędrzejowie

WSTĘP 3

I. PODSTAWY TEORETYCZNE DOTYCZĄCE PROGRAMOWANIA 4

1.1. Elementy komputera 4

1.2. Jednostki wielkości danych 5

2.3. Opis procesu programowania 5

II. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA JĘZYKA PASCAL 8

2.1. Historia Pascala 8

2.2. Kompilatory Pascala 10

2.3. Pierwszy program w Pascalu 11

III. PODSTAWY ALGORYTYMIKI 14

3.1. Pojęcie algorytmu 14

3.2. Wyszukiwanie elementu maksymalnego w tablicy 15

3.3. Sortowanie 15

3.3.1. Sortowanie przez wybieranie 16

3.3.2. Sortowanie przez wstawianie 17

3.3.3. Sortowanie bąbelkowe 19

IV. ZŁOŻONE TYPY DANYCH 22

4.1. Typ tablicowy 22

4.2. Typ rekordowy 24

4.3. Instrukcja with 25

4.4. Typ wyliczeniowy 25

4.5. Typ plikowy 26

V. DYNAMICZNE STRUKTURY DANYCH 29

5.1. Lista jednokierunkowa 29

5.2. Dodawanie elementu do listy 30

5.3. Usuwanie elementu z listy 31

5.4. Implementacja 32

VI. STOS I JEGO IMPLEMENTACJA 36

6.1. Pojęcie stosu	36
6.2. Operacje ADT STACK	36
6.2. Tablicowa implementacja	39
6.3. Wskaźnikowa implementacja	41
6.4. Przykład zastosowania ADT STACK	44
WNIOSKI	45
LITERATURA	47